Política de Privacidade

Edição para as versões 2.2–2.3, de 18 de novembro de 2026 · Uniconduct LLC

1. Descrição geral

Esta Política de Privacidade aplica-se à aplicação Intuition Check (“a aplicação”) da Uniconduct LLC (“nós”) para iPhone, iPad e computadores Mac com processador Apple. Descreve que dados a aplicação trata, onde são guardados, o que sai do seu dispositivo e quando, e como os pode apagar.

2. O que a aplicação não recolhe

A aplicação não tem contas e não pede quaisquer dados pessoais. Não contém código de análise, de relatórios de falhas, de publicidade nem de rastreio, não lê identificadores de publicidade e não nos envia nada. Como a aplicação não faz nenhum rastreio, não há nada que um sinal “Não rastrear” (Do Not Track) possa desativar.

3. Dados guardados no seu dispositivo

A aplicação guarda o seguinte no armazenamento próprio da aplicação, no seu dispositivo:

- **Definições**, incluindo quanto da hora grátis já foi usado e quantas vezes foi reposta.
- **Os seus conjuntos** – cartas de jogar, números e imagens, com as fotografias que adiciona.
- **Estatísticas.** A aplicação regista as rondas jogadas nos estilos de jogo “*Escolha rápida*” e “*Série*”, e no estilo “*Um a um*” quando “*Registo de palpites*” está ativado, incluindo o conjunto e o modo, o valor que saiu, o seu palpite e se estava correto, o estado que anotou e a data e a hora. A menos que a opção “*Guardar as estatísticas no dispositivo*” esteja ativada, estes registos só se mantêm até sair da aplicação. Pode limpá-los na vista das estatísticas.
- **Estados** que pode anotar numa ronda, incluindo os que adiciona, e os que estão selecionados neste momento.
- **Dados do jogo com parceiro** – os nomes que dá aos parceiros, o que os parceiros lhe enviaram (secção 4) e um identificador aleatório que a aplicação cria para esta instalação; este identificador não está associado ao seu dispositivo nem à sua Conta Apple e é apagado juntamente com os dados da aplicação.

Além do jogo com parceiro (secção 4) e dos ficheiros que exporta (secção 5), a aplicação não envia nada disto para fora do seu dispositivo.

4. Jogo com parceiro

O jogo com parceiro liga dois dispositivos próximos – numa rede Wi-Fi partilhada pelos dois dispositivos, ou de dispositivo para dispositivo quando os dois estão perto um do outro. Enquanto está aberto:

- **O seu dispositivo fica visível nas proximidades.** Os dispositivos na mesma rede ou por perto podem ver o nome do seu dispositivo e um código derivado do identificador desta instalação. No iPhone e no iPad, o nome é genérico, como "iPhone". O código é sempre o mesmo, por isso um dispositivo que já o tenha visto pode reconhecê-lo.
- **Liga-se automaticamente** a um dispositivo próximo em que o jogo com parceiro também esteja aberto; esse dispositivo não é escolhido por si. Pode ser o dispositivo de outra pessoa na mesma rede ou por perto.
- **O que vai para o parceiro:** as definições da ronda com o nome do conjunto, o valor oculto, o seu palpite, o identificador desta instalação e o nome do seu dispositivo. Se jogar com um conjunto de imagens, também o próprio conjunto: o nome do conjunto e os nomes das suas imagens, em todos os idiomas em que foram atribuídos, as definições do conjunto, a data de criação e as imagens.
- **O que o seu dispositivo guarda de um parceiro:** para cada conjunto com que um parceiro inicia uma ronda (no caso de um conjunto de imagens, depois de tocar em "*Descarregar*"), o nome e as definições do conjunto, o nome do dispositivo do parceiro e um código derivado do identificador do parceiro e, no caso de um conjunto de imagens, também o próprio conjunto com as imagens. Se a opção "*Manter os conjuntos de imagens recebidos*" estiver desativada, os conjuntos de imagens recebidos são apagados quando sai do jogo com parceiro. Pode dar um nome a um parceiro; esse nome fica no seu dispositivo.
- **O dispositivo de um parceiro guarda da mesma forma o que recebeu de si**, segundo as definições desse dispositivo.

A ligação entre os dois dispositivos é cifrada. Nada do jogo com parceiro chega até nós.

O jogo com parceiro precisa de acesso à rede local; o seu dispositivo pede esse acesso da primeira vez que abre o jogo com parceiro. Pode desativá-lo em Privacidade e segurança → Rede local, nas Definições do iPhone e do iPad ou nas Definições do Sistema de um Mac.

5. As suas imagens e ficheiros

As **fotografias** que adiciona chegam através do seletor de fotografias do sistema, que dá à aplicação apenas as imagens que escolher. **Câmara:** as fotografias que tira na aplicação vão para o seu conjunto, não para a sua fototeca; o seu dispositivo pede acesso à câmara da primeira vez que abre a câmara na aplicação, e pode desativar esse acesso em Privacidade e segurança → Câmara. **Ficheiros:** pode importar imagens ou um ficheiro de conjunto.

Pode exportar um conjunto como ficheiro *.guesset* – com o nome do conjunto e os nomes das suas imagens, em todos os idiomas em que foram atribuídos, as definições do conjunto e as imagens – e as suas estatísticas como ficheiro CSV com os registos que os seus filtros mostram na vista das estatísticas. Qualquer um dos ficheiros vai apenas para onde o enviar, pelo meio que escolher.

6. Compras e assinaturas

As compras e as assinaturas são feitas através da App Store. Os seus dados de pagamento e a sua Conta Apple ficam na Apple e não chegam até nós. Para saber o que disponibilizar, a aplicação pergunta à App Store se a sua assinatura está ativa e que conjuntos comprou; a

resposta vem da Apple e não nos é enviada. Se o seu acesso vier através da Partilha com a família, a aplicação vê que foi partilhado consigo, e não quem o partilhou.

7. O que recebemos

- **Da Apple:** relatórios sobre vendas, assinaturas e os pagamentos que a Apple nos faz, que não incluem o seu nome nem os seus dados de contacto; e, se permitiu que o seu dispositivo partilhe dados de análise com os programadores de aplicações, relatórios de falhas e estatísticas de utilização – os que a Apple recolhe para todas as aplicações da App Store; a aplicação não acrescenta nenhum dado próprio a esses relatórios e estatísticas.
- **Da sua parte:** as críticas que publica na App Store e os e-mails que nos envia. "*Contactar suporte*" abre na sua aplicação de e-mail um rascunho que já contém a versão da aplicação, a versão do sistema e o modelo do dispositivo; esse rascunho só nos chega se o enviar. Usamos o seu endereço de e-mail e a sua mensagem apenas para lhe responder.

8. Apple e hiperligações

A aplicação não inclui serviços de terceiros. A Apple trata os dados relativos à App Store, aos pagamentos, à Partilha com a família e às cópias de segurança do dispositivo, bem como os dados de análise que optar por partilhar com ela, ao abrigo da Política de Privacidade da Apple, e não da nossa. Alguns elementos da aplicação são hiperligações: quando toca numa delas, a página abre-se no seu navegador ou na App Store, que funcionam segundo as respetivas políticas de privacidade. A aplicação não abre nada por iniciativa própria. A Ajuda faz parte da aplicação e funciona sem ligação à internet, à exceção das hiperligações web nela incluídas, que aparecem escritas na íntegra.

9. Conservação e apagamento de dados

Os dados da aplicação no seu dispositivo mantêm-se até os apagar na aplicação ou apagar a aplicação. Num Mac, apagar a aplicação deixa os dados dela na pasta da aplicação dentro de ~/Library/Containers, até apagar essa pasta. As estatísticas que não são guardadas no dispositivo deixam de existir quando sai da aplicação. As cópias de segurança do seu dispositivo – em iCloud ou num computador – incluem os dados da aplicação; essas cópias de segurança são conservadas por si ou, no caso de iCloud, pela Apple, e não por nós. O dispositivo de um parceiro guarda o que recebeu de si até esses dados serem apagados nesse dispositivo. Os e-mails que nos envia são conservados até a sua questão ficar resolvida. Para que o seu e-mail seja apagado mais cedo, escreva-nos.

10. Crianças

A aplicação não pede informações pessoais a ninguém, incluindo crianças. Se uma criança nos escrever, usamos a mensagem apenas para lhe responder (secção 7).

11. Alterações a esta política

Cada edição desta política corresponde a uma versão da aplicação e aplica-se a essa versão e às versões seguintes, até que uma nova edição chegue com uma versão posterior. A edição que se aplica a si é a da versão instalada no seu dispositivo. A data é o dia em que a edição foi publicada.

12. Contacte-nos

Questões sobre esta política: support@intuition-check.com.