Política de Privacidade

Edição para as versões 2.2–2.3, de 18 de novembro de 2026 · Uniconduct LLC

1. Visão geral

Esta Política de Privacidade se aplica ao app Intuition Check (“o app”) da Uniconduct LLC (“nós”) para iPhone, iPad e Macs com Apple Silicon. Ela descreve quais dados o app trata, onde eles ficam guardados, o que sai do seu dispositivo e quando, e como você pode apagá-los.

2. O que o app não coleta

O app não tem contas e não pede nenhum dado pessoal. Ele não contém código de análise de uso, de relatórios de falhas, de publicidade nem de rastreamento, não lê identificadores de publicidade e não nos envia nada. Como o app não faz nenhum rastreamento, não há nada para um sinal “Do Not Track” (Não Rastrear) desativar.

3. Dados guardados no seu dispositivo

O app guarda o seguinte no armazenamento do próprio app, no seu dispositivo:

- **Ajustes**, incluindo quanto da hora grátis já foi usado e quantas vezes ela foi redefinida.
- **Seus conjuntos** — cartas de baralho, números e imagens, com as fotos que você adiciona.
- **Estatísticas.** O app registra as rodadas jogadas nos estilos de jogo “*Escolha rápida*” e “*Série*”, e no estilo “*Um por um*” quando “*Registro de palpites*” está ativado, incluindo o conjunto e o modo, o valor que saiu, seu palpite e se ele estava correto, o estado que você anotou e a data e a hora. Se a opção “*Salvar estatísticas no dispositivo*” não estiver ativada, esses registros ficam guardados só até você encerrar o app. Você pode limpá-los na visualização das estatísticas.
- **Estados** que você pode anotar para uma rodada, incluindo os que você adiciona, e os que estão selecionados no momento.
- **Dados do jogo com parceiro** — os nomes que você dá aos parceiros, o que os parceiros enviaram para você (seção 4) e um identificador aleatório que o app cria para esta instalação; esse identificador não está vinculado ao seu dispositivo nem à sua Conta Apple e é apagado junto com os dados do app.

Além do jogo com parceiro (seção 4) e dos arquivos que você exporta (seção 5), o app não envia nada disso para fora do seu dispositivo.

4. Jogo com parceiro

O jogo com parceiro conecta dois dispositivos próximos — em uma rede Wi-Fi que os dois usam, ou de dispositivo para dispositivo quando estão perto um do outro. Enquanto o jogo com parceiro está aberto:

- **Seu dispositivo fica visível por perto.** Dispositivos na mesma rede ou próximos podem ver

o nome do seu dispositivo e um código derivado do identificador desta instalação. No iPhone e iPad, o nome é genérico, como “iPhone”. O código é o mesmo todas as vezes, então um dispositivo que já o viu pode reconhecê-lo.

- **O jogo se conecta automaticamente** a um dispositivo próximo em que o jogo com parceiro também esteja aberto; você não escolhe esse dispositivo. Pode ser o dispositivo de outra pessoa na mesma rede ou por perto.
- **O que vai para o parceiro:** os ajustes da rodada com o nome do conjunto, o valor oculto, seu palpite, o identificador desta instalação e o nome do seu dispositivo. Se você joga com um conjunto de imagens, também o próprio conjunto: o nome dele e os nomes das imagens, em todos os idiomas em que foram atribuídos, os ajustes, a data de criação e as imagens.
- **O que seu dispositivo guarda de um parceiro:** para cada conjunto com o qual um parceiro inicia uma rodada (para um conjunto de imagens, depois que você tocar em “*Baixar*”), o nome e os ajustes do conjunto, o nome do dispositivo do parceiro e um código derivado do identificador desse parceiro e, para um conjunto de imagens, também o próprio conjunto com as imagens. Se a opção “*Manter os conjuntos de imagens recebidos*” estiver desativada, os conjuntos de imagens recebidos são apagados quando você sai do jogo com parceiro. Você pode dar um nome a um parceiro; esse nome fica no seu dispositivo.
- **O dispositivo de um parceiro guarda o que você enviou** da mesma forma, de acordo com os próprios ajustes.

A conexão entre os dois dispositivos é criptografada. Nada do jogo com parceiro chega até nós.

O jogo com parceiro precisa de acesso à rede local; seu dispositivo pede esse acesso na primeira vez que você abre o jogo com parceiro. Você pode desativar esse acesso em Privacidade e Segurança → Rede Local, nos Ajustes no iPhone e iPad ou nos Ajustes do Sistema em um Mac.

5. Suas imagens e arquivos

As **fotos** que você adiciona chegam pelo seletor de fotos do sistema, que entrega ao app apenas as imagens que você escolhe. **Câmera:** as fotos que você tira no app vão para o seu conjunto, não para a sua Fototeca; seu dispositivo pede acesso à câmera na primeira vez que você abre a câmera no app, e você pode desativar esse acesso em Privacidade e Segurança → Câmera. **Arquivos:** você pode importar imagens ou um arquivo de conjunto.

Você pode exportar um conjunto como um arquivo *.guesset* — com o nome dele e os nomes das imagens, em todos os idiomas em que foram atribuídos, os ajustes e as imagens — e suas estatísticas como um arquivo CSV com os registros que seus filtros mostram na visualização das estatísticas. Cada um desses arquivos vai apenas para onde você o enviar, da forma que você escolher.

6. Compras e assinaturas

As compras e assinaturas passam pela App Store. Seus dados de pagamento e sua Conta Apple ficam com a Apple e não chegam até nós. Para saber o que disponibilizar, o app pergunta à App Store se sua assinatura está ativa e quais conjuntos você comprou; a resposta

vem da Apple e não é enviada para nós. Se o seu acesso vem pelo Compartilhamento Familiar, o app vê que o acesso foi compartilhado com você, não quem o compartilhou.

7. O que recebemos

- **Da Apple:** relatórios de vendas, de assinaturas e dos pagamentos que recebemos, que não incluem seu nome nem seus dados de contato; e, se você autorizou seu dispositivo a compartilhar dados de análise com desenvolvedores de apps, relatórios de falhas e estatísticas de uso — aqueles que a Apple reúne para todos os apps da App Store; o app não acrescenta nada de próprio a eles.
- **De você:** as avaliações que você publica na App Store e os e-mails que você nos envia. Ao tocar em "*Contatar o suporte*", seu app de e-mail abre um rascunho que já contém a versão do app, a versão do sistema e o modelo do dispositivo; o rascunho só chega até nós se você o enviar. Usamos seu endereço de e-mail e sua mensagem somente para responder.

8. A Apple e os links

O app não inclui serviços de terceiros. A Apple trata, de acordo com a Política de Privacidade da Apple, e não com a nossa, os dados relacionados à App Store, aos pagamentos, ao Compartilhamento Familiar, aos backups do dispositivo e aos dados de análise que você decide compartilhar com ela. Alguns itens do app são links: quando você toca em um deles, a página se abre no seu navegador ou na App Store, que seguem as próprias políticas de privacidade. O app não abre nada por conta própria. A Ajuda faz parte do app e funciona sem conexão à internet, exceto pelos links da web da própria Ajuda, que aparecem escritos por extenso.

9. Conservação e eliminação de dados

Os dados do app no seu dispositivo ficam guardados até que você os apague no app ou apague o app. Em um Mac, apagar o app deixa os dados dele na pasta do app dentro de ~/Library/Containers, até que você apague essa pasta. As estatísticas que não são salvas no dispositivo são descartadas quando você encerra o app. Os backups do seu dispositivo — no iCloud ou em um computador — incluem os dados do app; esses backups são guardados por você ou, no caso do iCloud, pela Apple, e não por nós. O dispositivo de um parceiro guarda o que você enviou até que isso seja apagado nesse dispositivo. Os e-mails que você nos envia são guardados até que sua questão seja resolvida. Para que seu e-mail seja apagado antes, escreva para nós.

10. Crianças

O app não pede dados pessoais a ninguém, inclusive a crianças. Se uma criança nos escrever, usamos a mensagem somente para responder (seção 7).

11. Alterações nesta política

Cada edição desta política corresponde a uma versão do app e se aplica a essa versão e às posteriores, até que uma nova edição venha com uma versão posterior. A edição que se aplica

a você é a da versão instalada no seu dispositivo. A data é o dia em que a edição foi publicada.

12. Fale conosco

Dúvidas sobre esta política: support@intuition-check.com.