Zasady ochrony prywatności

Wydanie dla wersji 2.2–2.3 z dnia 18 listopada 2026 · Uniconduct LLC

1. Informacje ogólne

Niniejsze Zasady ochrony prywatności dotyczą aplikacji Intuition Check („aplikacja") firmy Uniconduct LLC („my") dla iPhone'a, iPada i Maców z układem scalonym Apple. Opisują, jakie dane aplikacja przetwarza, gdzie są one przechowywane, co i kiedy opuszcza Twoje urządzenie oraz jak możesz te dane usunąć.

2. Czego aplikacja nie zbiera

Aplikacja nie ma kont i nie prosi o żadne dane osobowe. Nie zawiera kodu do analityki, raportowania awarii, reklam ani śledzenia, nie odczytuje identyfikatorów reklamowych i niczego do nas nie wysyła. Ponieważ aplikacja niczego nie śledzi, sygnał „Do Not Track" („Nie śledź") nie ma w niej czego wyłączać.

3. Dane przechowywane na Twoim urządzeniu

Aplikacja przechowuje we własnej pamięci na Twoim urządzeniu:

- **Ustawienia**, w tym to, ile z bezpłatnej godziny już wykorzystano i ile razy ją wyzerowano.
- **Twoje zestawy** – karty do gry, liczby i obrazki wraz z dodanymi przez Ciebie zdjęciami.
- **Statystyki.** Aplikacja rejestruje rundy rozegrane w stylach gry „*Szybki wybór*" i „*Seria*", a w stylu gry „*Pojedynczo*" – gdy włączona jest opcja „*Rejestrowanie odpowiedzi*"; zapisuje przy tym m.in. zestaw i tryb, wartość, która wypadła, Twoją odpowiedź i to, czy była trafna, zanotowany stan oraz datę i godzinę. Jeśli opcja „*Zachowuj statystyki na urządzeniu*" nie jest włączona, te wpisy są przechowywane tylko do zamknięcia aplikacji. Możesz je wymazać w widoku statystyk.
- **Stany**, które możesz zanotować dla rundy, w tym dodane przez Ciebie, oraz te, które są obecnie wybrane.
- **Dane gry z partnerem** – imiona, które nadajesz partnerom, to, co przysłali Ci partnerzy (sekcja 4), oraz losowy identyfikator, który aplikacja tworzy dla tej instalacji; ten identyfikator nie jest powiązany z Twoim urządzeniem ani z Twoim kontem Apple i jest usuwany razem z danymi aplikacji.

Poza grą z partnerem (sekcja 4) i plikami, które eksportujesz (sekcja 5), aplikacja nie wysyła niczego z tych danych poza Twoje urządzenie.

4. Gra z partnerem

Gra z partnerem łączy dwa urządzenia znajdujące się w pobliżu – w sieci Wi-Fi wspólnej dla obu urządzeń lub od urządzenia do urządzenia, gdy są blisko siebie. Dopóki gra z partnerem jest otwarta:

- **Twoje urządzenie jest widoczne w pobliżu.** Urządzenia w tej samej sieci lub w pobliżu widzą nazwę Twojego urządzenia i kod utworzony na podstawie identyfikatora tej instalacji. Na iPhonie i iPadzie ta nazwa jest ogólna, na przykład „iPhone". Kod jest za każdym razem taki sam, więc urządzenie, które już go widziało, może go rozpoznać.
- **Połączenie następuje automatycznie** – z urządzeniem w pobliżu, na którym również jest otwarta gra z partnerem; nie wybierasz tego urządzenia. Może to być urządzenie innej osoby w tej samej sieci lub w pobliżu.
- **Co trafia do partnera:** ustawienia rundy wraz z nazwą zestawu, ukryta wartość, Twoja odpowiedź, identyfikator tej instalacji i nazwa Twojego urządzenia. Jeśli grasz z zestawem obrazków, także sam zestaw: jego nazwa i nazwy jego obrazków w każdym języku, w którym je nadano, jego ustawienia, data utworzenia oraz same obrazki.
- **Co Twoje urządzenie przechowuje od partnera:** dla każdego zestawu, z którym partner rozpoczyna rundę (w przypadku zestawu obrazków – gdy stukniesz „*Pobierz*"), nazwę i ustawienia zestawu, nazwę urządzenia partnera oraz kod utworzony na podstawie identyfikatora partnera, a w przypadku zestawu obrazków także sam zestaw z obrazkami. Jeśli opcja „*Zachowuj otrzymane zestawy obrazków*" jest wyłączona, otrzymane zestawy obrazków są usuwane, gdy wychodzisz z gry z partnerem. Możesz nadać partnerowi imię; to imię pozostaje na Twoim urządzeniu.
- **Urządzenie partnera przechowuje w ten sam sposób to, co od Ciebie otrzymało**, zgodnie z własnymi ustawieniami.

Połączenie między dwoma urządzeniami jest szyfrowane. Nic z gry z partnerem nie trafia do nas.

Gra z partnerem wymaga dostępu do sieci lokalnej; Twoje urządzenie prosi o ten dostęp, gdy po raz pierwszy otwierasz grę z partnerem. Możesz go wyłączyć tutaj: Prywatność i ochrona → Sieć lokalna (w aplikacji Ustawienia na iPhonie i iPadzie lub w Ustawieniach systemowych na Macu).

5. Twoje obrazki i pliki

Zdjęcia, które dodajesz, trafiają do aplikacji przez systemowe narzędzie do wybierania zdjęć; przekazuje ono aplikacji tylko wybrane przez Ciebie obrazki. **Aparat:** zdjęcia zrobione w aplikacji trafiają do Twojego zestawu, a nie do biblioteki zdjęć; Twoje urządzenie prosi o dostęp do aparatu, gdy po raz pierwszy otwierasz aparat w aplikacji, a wyłączyć go możesz tutaj: Prywatność i ochrona → Aparat. **Pliki:** możesz importować obrazki lub plik zestawu.

Możesz wyeksportować zestaw jako plik *.guesset* – z nazwą zestawu i nazwami jego obrazków w każdym języku, w którym je nadano, z ustawieniami oraz samymi obrazkami – a statystyki jako plik CSV z wpisami, które Twoje filtry pokazują w widoku statystyk. Każdy z tych plików trafia tylko tam, dokąd go wyślesz, wybranym przez Ciebie sposobem.

6. Zakupy i subskrypcje

Zakupy i subskrypcje odbywają się przez App Store. Twoje dane płatnicze i Twoje konto Apple pozostają u Apple i nie docierają do nas. Aby wiedzieć, co ma być dla Ciebie dostępne, aplikacja pyta App Store, czy Twoja subskrypcja jest aktywna i które zestawy zostały przez

Ciebie kupione; odpowiedź pochodzi od Apple i nie jest wysyłana do nas. Jeśli masz dostęp dzięki chmurze rodzinnej, aplikacja widzi, że Ci go udostępniono, ale nie widzi, kto to zrobił.

7. Co otrzymujemy

- **Od Apple:** raporty o sprzedaży, subskrypcjach i wypłatach, które nie zawierają Twojego imienia i nazwiska ani danych kontaktowych; a jeśli pozwalasz swojemu urządzeniu udostępniać dane analityczne twórcom aplikacji – raporty o awariach i statystyki użycia, czyli te, które Apple zbiera dla każdej aplikacji w App Store; aplikacja nie dodaje do nich niczego od siebie.
- **Od Ciebie:** recenzje, które publikujesz w App Store, oraz wiadomości e-mail, które do nas wysyłasz. Pozycja „*Skontaktuj się z pomocą techniczną*" otwiera w Twojej aplikacji pocztowej szkic wiadomości, który zawiera już wersję aplikacji, wersję systemu i model urządzenia; ten szkic trafia do nas tylko wtedy, gdy go wyślesz. Twój adres e-mail i Twoją wiadomość wykorzystujemy wyłącznie do udzielenia odpowiedzi.

8. Apple i łącza

Aplikacja nie zawiera usług firm zewnętrznych. Apple przetwarza dane związane z App Store, płatnościami, chmurą rodzinną i kopiami zapasowymi urządzeń, a także dane analityczne, które zdecydujesz się udostępniać firmie Apple, zgodnie z zasadami ochrony prywatności Apple, a nie z naszymi. Niektóre elementy w aplikacji są łączami: gdy stukniesz takie łącze, strona otworzy się w Twojej przeglądarce albo w App Store, które działają zgodnie z własnymi zasadami ochrony prywatności. Aplikacja niczego nie otwiera sama z siebie. Pomoc jest częścią aplikacji i działa bez połączenia z Internetem, z wyjątkiem jej łączy www, które są wypisane w całości.

9. Przechowywanie i usuwanie danych

Dane aplikacji pozostają na Twoim urządzeniu, dopóki nie usuniesz ich w aplikacji lub nie usuniesz samej aplikacji. Na Macu po usunięciu aplikacji jej dane pozostają w folderze aplikacji w ~/Library/Containers, dopóki nie usuniesz tego folderu. Statystyki, które nie są zachowywane na urządzeniu, znikają, gdy zamykasz aplikację. Kopie zapasowe Twojego urządzenia – w iCloud lub na komputerze – zawierają dane aplikacji; te kopie zapasowe przechowujesz Ty lub, w przypadku iCloud, Apple, a nie my. Urządzenie partnera przechowuje to, co od Ciebie otrzymało, dopóki nie zostanie to na nim usunięte. Wiadomości e-mail, które do nas wysyłasz, przechowujemy do czasu załatwienia Twojej sprawy. Jeśli chcesz, aby Twoje wiadomości e-mail zostały usunięte wcześniej, napisz do nas.

10. Dzieci

Aplikacja nie prosi nikogo, w tym dzieci, o dane osobowe. Jeśli dziecko do nas napisze, wykorzystujemy jego wiadomość wyłącznie do udzielenia odpowiedzi (sekcja 7).

11. Zmiany w tych zasadach

Każde wydanie tych zasad dotyczy określonej wersji aplikacji i obowiązuje w tej wersji oraz w późniejszych, dopóki z którąś z późniejszych wersji nie pojawi się nowe wydanie. Ciebie dotyczy wydanie dla wersji zainstalowanej na Twoim urządzeniu. Data to dzień opublikowania wydania.

12. Kontakt

Pytania dotyczące tych zasad: support@intuition-check.com.