Datenschutzrichtlinie

Fassung für die Versionen 2.2–2.3 vom 18. November 2026 · Uniconduct LLC

1. Überblick

Diese Datenschutzrichtlinie gilt für die App Intuition Check („die App“) von Uniconduct LLC („wir“) für iPhone, iPad und Macs mit Apple-Chip. Sie beschreibt, welche Daten die App verarbeitet, wo sie gespeichert werden, was dein Gerät wann verlässt und wie du die Daten löschen kannst.

2. Was die App nicht erhebt

Die App hat keine Accounts und fragt nach keinen Angaben zu deiner Person. Sie enthält keinen Code für Analysen, Absturzberichte, Werbung oder Tracking, liest keine Werbekennungen und sendet nichts an uns. Da die App kein Tracking betreibt, gibt es nichts, was ein „Do Not Track“-Signal abschalten könnte.

3. Daten auf deinem Gerät

Die App speichert Folgendes in ihrem eigenen Speicher auf deinem Gerät:

- **Einstellungen**, darunter, wie viel von der kostenlosen Stunde schon verbraucht ist und wie oft sie zurückgesetzt wurde.
- **Deine Rate-Sets** – Spielkarten, Zahlen und Bilder, mit den Fotos, die du hinzufügst.
- **Statistik.** Die App zeichnet Runden auf, die in den Spielweisen „*Schnellwahl*“ und „*Serie*“ gespielt werden, und in der Spielweise „*Einzeln*“, wenn „*Antworterfassung*“ eingeschaltet ist – jeweils mit dem Rate-Set und dem Modus, dem Wert, der herauskam, deiner Antwort und ob sie richtig war, dem Zustand, den du notiert hast, sowie dem Datum und der Uhrzeit. Ist „*Statistik auf dem Gerät speichern*“ nicht eingeschaltet, bleiben diese Einträge nur erhalten, bis du die App beendest. Du kannst sie in der Statistikansicht löschen.
- **Zustände**, die du für eine Runde notieren kannst, auch die, die du selbst hinzufügst, und die gerade ausgewählten.
- **Daten des Partnerspiels** – die Namen, die du Partnern gibst, was dir Partner gesendet haben (Abschnitt 4), und eine zufällige Kennung, die die App für diese Installation erzeugt; sie ist weder an dein Gerät noch an deinen Apple Account gebunden und wird zusammen mit den Daten der App gelöscht.

Abgesehen vom Partnerspiel (Abschnitt 4) und von Dateien, die du exportierst (Abschnitt 5), überträgt die App nichts davon von deinem Gerät nach außen.

4. Partnerspiel

Das Partnerspiel verbindet zwei Geräte in der Nähe – in einem WLAN, mit dem beide Geräte verbunden sind, oder von Gerät zu Gerät, wenn die beiden nah beieinander sind. Solange es

geöffnet ist:

- **Dein Gerät ist in der Nähe sichtbar.** Geräte im selben Netzwerk oder in der Nähe können den Namen deines Geräts und einen Code sehen, der aus der Kennung dieser Installation abgeleitet ist. Auf dem iPhone und iPad ist das ein allgemeiner Name wie „iPhone“. Der Code ist jedes Mal derselbe, daher kann ein Gerät, das ihn schon einmal gesehen hat, ihn wiedererkennen.
- **Es verbindet sich automatisch** mit einem Gerät in der Nähe, auf dem das Partnerspiel ebenfalls geöffnet ist; du wählst es nicht aus. Das kann das Gerät einer anderen Person im selben Netzwerk oder in der Nähe sein.
- **Was an den Partner geht:** die Einstellungen der Runde mit dem Namen des Rate-Sets, der verborgene Wert, deine Antwort, die Kennung dieser Installation und der Name deines Geräts. Wenn du mit einem Bilder-Set spielst, außerdem das Set selbst: sein Name und die Namen seiner Bilder, in jeder Sprache, in der sie vergeben wurden, seine Einstellungen, das Erstellungsdatum und die Bilder.
- **Was dein Gerät von einem Partner speichert:** für jedes Rate-Set, mit dem ein Partner eine Runde beginnt (bei einem Bilder-Set, sobald du auf „*Herunterladen*“ tippst), den Namen und die Einstellungen des Sets, den Gerätenamen des Partners und einen Code, der aus seiner Kennung abgeleitet ist, und bei einem Bilder-Set außerdem das Set selbst mit seinen Bildern. Ist „*Empfangene Bilder-Sets behalten*“ ausgeschaltet, werden empfangene Bilder-Sets gelöscht, wenn du das Partnerspiel verlässt. Du kannst einem Partner einen Namen geben; dieser Name bleibt auf deinem Gerät.
- **Das Gerät eines Partners speichert, was du gesendet hast,** auf dieselbe Weise, nach seinen eigenen Einstellungen.

Die Verbindung zwischen den beiden Geräten ist verschlüsselt. Nichts aus dem Partnerspiel geht an uns.

Das Partnerspiel benötigt Zugriff auf das lokale Netzwerk; dein Gerät fragt danach, wenn du das Partnerspiel zum ersten Mal öffnest. Du kannst den Zugriff unter Datenschutz & Sicherheit → Lokales Netzwerk ausschalten, auf dem iPhone und iPad in der App „Einstellungen“, auf einem Mac in den „Systemeinstellungen“.

5. Deine Bilder und Dateien

Fotos, die du hinzufügst, kommen über die System-Fotoauswahl, die der App nur die Bilder übergibt, die du auswählst. **Kamera:** Fotos, die du in der App aufnimmst, kommen in dein Set, nicht in deine Fotomediathek; dein Gerät fragt nach dem Zugriff auf die Kamera, wenn du die Kamera in der App zum ersten Mal öffnest, und du kannst ihn unter Datenschutz & Sicherheit → Kamera ausschalten. **Dateien:** Du kannst Bilder oder eine Set-Datei importieren.

Du kannst ein Rate-Set als Datei vom Typ *.guesset* exportieren – mit seinem Namen und den Namen seiner Bilder, in jeder Sprache, in der sie vergeben wurden, seinen Einstellungen und den Bildern – und deine Statistik als CSV-Datei mit den Einträgen, die deine Filter in der Statistikansicht anzeigen. Beide Dateien gehen nur dorthin, wohin du sie sendest, auf dem Weg, den du wählst.

6. Käufe und Abonnements

Käufe und Abonnements laufen über den App Store. Deine Zahlungsdaten und dein Apple Account bleiben bei Apple und erreichen uns nicht. Damit die App weiß, was sie verfügbar machen soll, fragt sie den App Store, ob dein Abonnement aktiv ist und welche Sets du gekauft hast; die Rückmeldung kommt von Apple und wird nicht an uns gesendet. Wenn du den Zugang über die Familienfreigabe hast, sieht die App, dass er mit dir geteilt wurde, nicht aber, wer ihn geteilt hat.

7. Was wir erhalten

- **Von Apple:** Berichte über Verkäufe, Abonnements und Auszahlungen, die weder deinen Namen noch deine Kontaktdaten enthalten; und, wenn du deinem Gerät erlaubt hast, Analysedaten mit App-Entwicklern zu teilen, Absturzberichte und Nutzungsstatistiken – dieselben, die Apple für jede App im App Store erhebt; die App fügt ihnen nichts Eigenes hinzu.
- **Von dir:** Rezensionen, die du im App Store veröffentlichst, und E-Mails, die du uns sendest. „*Support kontaktieren*“ öffnet in deiner Mail-App einen Entwurf, der bereits die App-Version, die Systemversion und das Gerätemodell enthält; er erreicht uns nur, wenn du ihn sendest. Deine Adresse und deine Nachricht verwenden wir nur, um dir zu antworten.

8. Apple und Links

Die App enthält keine Dienste von Drittanbietern. Apple verarbeitet Daten für den App Store, Zahlungen, die Familienfreigabe, Backups des Geräts und die Analysedaten, die du mit Apple teilen möchtest, nach der Datenschutzrichtlinie von Apple, nicht nach unserer. Einige Elemente der App sind Links: Wenn du auf einen davon tippst, öffnet sich die Seite in deinem Browser oder im App Store; für beide gelten deren eigene Datenschutzrichtlinien. Von sich aus öffnet die App nichts. Die Hilfe ist Teil der App und funktioniert ohne Internetverbindung, mit Ausnahme ihrer Weblinks, die vollständig ausgeschrieben sind.

9. Speicherung und Löschung der Daten

Die Daten der App auf deinem Gerät bleiben erhalten, bis du sie in der App löschst oder die App löschst. Auf einem Mac bleiben die Daten nach dem Löschen der App im Ordner der App in ~/Library/Containers, bis du diesen Ordner löschst. Statistikeinträge, die nicht auf dem Gerät gespeichert werden, bleiben nur erhalten, bis du die App beendest. Die Backups deines Geräts – in iCloud oder auf einem Computer – enthalten die Daten der App; sie werden von dir oder, bei iCloud, von Apple aufbewahrt, nicht von uns. Das Gerät eines Partners behält, was du gesendet hast, bis es dort gelöscht wird. E-Mails, die du uns sendest, bewahren wir auf, bis deine Frage geklärt ist. Wenn deine E-Mail früher gelöscht werden soll, schreib uns.

10. Kinder

Die App fragt niemanden, auch keine Kinder, nach personenbezogenen Daten. Wenn uns ein

Kind schreibt, verwenden wir die Nachricht nur, um zu antworten (Abschnitt 7).

11. Änderungen an dieser Richtlinie

Jede Fassung dieser Richtlinie gehört zu einer Version der App und gilt für diese und für spätere Versionen, bis mit einer späteren Version eine neue Fassung erscheint. Für dich gilt die Fassung, die zur Version auf deinem Gerät gehört. Das Datum ist der Tag, an dem die Fassung veröffentlicht wurde.

12. Kontakt

Fragen zu dieser Richtlinie: support@intuition-check.com.